



Sarah Treutinger

Praxissemester Allg. Informatik

+49 015 203811705

sarah.faihthde@gmail.com

ADRESSE

Rotteneckstraße 9A
93053 Regensburg

Geb. 21.05.2001

FÄHIGKEITEN

Java, Javaskript



C, Python



HTML, CSS



SQL, Liquibase



Agile Arbeitstechniken



SPRACHEN

Deutsch, Englisch

Französisch, Spanisch

Koreanisch

SCHULISCHE LAUFBAHN



Realschule Vilsbiburg

Sep 2011 – Juli 2017



FOS/BOS Schönbrunn

Sep 2017 – Juli 2020

Praktika: Bistro 20Zehn, Chocolat Manufaktur & Laden, Schloß-Apotheke

Abitur: 1, 7



OTH Regensburg

seit Oktober 2020

Studiengang: Allg. Informatik (6. Semester)

Notendurchschnitt: 2, 3

WERKSTUDENTEN TÄTIGKEIT



ADITO Software GmbH

seit Juli 2022

Teams: Customizing, Demodaten

INTERESSEN & HOBBIES



Programmieren



Wandern



Lesen



Videospiele



Reisen

06.03.2023

CipSoft GmbH
Prüfeninger Straße 20
93049 Regensburg

Bewerbung für das Praxissemester 2023/24 als Softwareentwicklerin

Liebes Cipsoft-Team, liebe Sara,

seit Beginn meines Studiums, wünsche ich mir in der Game-Development-Branche zu arbeiten. Deshalb bin ich auf Cipsoft aufmerksam geworden. Auch die Stellenanzeige auf eurer Webseite passt perfekt zu meinen Erwartungen für mein anstehendes Praxissemester.

Derzeit studiere ich an der OTH Regensburg Informatik im 6. Semester. Um meine interkulturellen Kompetenzen zu stärken, war ich im SoSe 2022 an der Soongsil University in Seoul. Ich bin aktiv in der Fachschaft Informatik und Mathematik und seit letztem Semester verantwortlich für die FSIM Instagram-Seite. Privat bin ich im Jugendvorstand des Förderkreis Junge Musik und entwickle derzeit mit meinem Bruder einen neuen Online-Ticketshop.

Seit Juli 2022 arbeite ich als Werkstudentin bei ADITO Software im Bereich CRM-Softwareentwicklung. Daher verfüge ich bereits über praktische Erfahrungen in der Entwicklung von Webanwendungen sowie im Einsatz von verschiedenen Programmiersprachen wie Javascript, Java und C. Meine Arbeit beinhaltet Bug-Fixes, das Arbeiten mit Liquibase-Files und Datenbanken, sowie Serverprozessen. Da ADITO mit eigenen Bibliotheken arbeitet, bin ich geübt im Verstehen und Schreiben von diesen. Außerdem bin ich mit der agilen Arbeitsweise Scrum vertraut und einem Unternehmens-Framework, welches auf hierarchische Strukturen verzichtet. Dadurch konnte ich meine Kompetenzen in dem Bereich selbständiges und selbststrukturiertes Arbeiten fördern und meine Teamfähigkeit weiterentwickeln.

Meine Leidenschaft für die Entwicklung von Online-Spielen wurde bereits in meiner Kindheit entfacht, als mein Vater mir "Herr der Ringe-Online" zeigte und mir beibrachte, wie ich meine eigenen Spiele mithilfe von Powerpoint programmieren konnte. Besonders reizvoll finde ich die Herausforderungen und Chancen, die sich durch die Kombination von Kreativität und technischen Fähigkeiten im Bereich der Spieleentwicklung ergeben.

Ich bin davon überzeugt, dass ich aufgrund meiner bisherigen Erfahrungen, meines akademischen Hintergrunds und meiner persönlichen Leidenschaft und Kreativität gut in euer Team passen würde.

Ich würde mir für mein Praxissemester ein interessantes und anspruchsvolles Projekt vorstellen, wie in eurer Stellenanzeige beschrieben, so dass ich möglichst viel Mehrwert und Erfahrung mitnehmen kann.

Über eine Einladung zu einem Vorstellungsgespräch würde ich mich sehr freuen.

Mit freundlichen Grüßen,
Sarah Treutinger

NOTENBESTÄTIGUNG

(gilt nicht als Zeugnis)

Sarah Treutinger

geboren am 21.05.2001 in Landshut

hat im bisherigen Studienverlauf folgende Leistungen erzielt:

Studiengang: Informatik (I)
Angestrebter Abschlussgrad: Bachelor
Vorläufige Gesamtleistung: 2,3/100 Credits

<u>Module und Modulgruppen</u>	<u>ECTS-Credits*)</u>	<u>Noten-gewicht</u>	<u>Endnote</u>	<u>Notenwert</u>
Datenverarbeitungssysteme	8	1	gut	2,3
Datenverarbeitungssysteme	8		gut	2,3
Theoretische Informatik	8	1	gut	1,7
Theoretische Informatik	8		gut	1,7
Medieninformatik	4	1	sehr gut	1,0
Medieninformatik	4		sehr gut	1,0
Allgemeinwissenschaftliches Wahlpflichtmodul 1	5	1	gut	1,8
Fachspezifisches Englisch	3		gut	2,0
Chemie im Alltag	2		gut	1,7
Betriebswirtschaftslehre	5	1	gut	1,7
Betriebswirtschaftslehre	5		gut	1,7
Programmieren 1	8	1	gut	2,0
Programmieren 1	8		gut	2,0
Programmieren 2	8	1	befriedigend	3,3
Programmieren 2	8		befriedigend	3,3
Mathematik 1	7	1	gut	2,0
Mathematik 1	7		gut	2,0
Mathematik 2	7	1	befriedigend	3,3
Mathematik 2	7		befriedigend	3,3
Algorithmen und Datenstrukturen	8	2	befriedigend	3,3
Algorithmen und Datenstrukturen	8		befriedigend	3,3
Datenbanken	7	2	gut	2,0
Datenbanken	7		gut	2,0
Betriebssysteme	8	2	ausreichend	3,7
Betriebssysteme	8		ausreichend	3,7
Software Engineering	8	2	gut	1,7
Software Engineering	8		gut	1,7 **
Kommunikationssysteme	7	2	ausreichend	3,7
Kommunikationssysteme	7		ausreichend	3,7
Allgemeinwissenschaftliches Wahlpflichtmodul	2			
Introduction to Korean Language 1	2		sehr gut	1,0 **

Die Bachelorprüfung ist noch nicht bestanden.



Regensburg, 06.03.2023

Referat Prüfungen und Praktikum

Die Abschlussprüfung erfolgte nach den Bestimmungen der Rahmenprüfungsordnung für die Fachhochschulen in Verbindung mit der Allgemeinen Prüfungsordnung der Ostbayerischen Technischen Hochschule Regensburg sowie der Studien- und Prüfungsordnung im Studiengang in der jeweiligen Fassung.

* Credits (Leistungspunkte) bemessen die für eine Studienleistung durchschnittlich aufzuwendende Arbeit. Für die Arbeit eines Studienseesters in Vollzeit sind entsprechend dem European Credit Transfer System (ECTS) 30 Credits vorgesehen.

** Anrechnung gemäß § 6 der Allgemeinen Prüfungsordnung der Ostbayerischen Technischen Hochschule Regensburg

Verifikations-Nr.: uKaeDrtmEcPn

Diese Bescheinigung kann bis 180 Tage nach der Erstellung verifiziert werden. Zur Verifikation wählen Sie bitte folgende Webadresse: https://hisinone-7260-p.kdv-fh-bayern.de/qisserver/pages/startFlow.xhtml?_flowId=verification-flow